**Projeto Interdisciplinar das disciplinas: Engenharia de Software I / Desenvolvimento Web I / Design Digital**

**Nome aluno (a): Pedro Afonso Acácio da Silva**

**Nome aluno (a): João Marcos Landi Souza**

**Nome aluno (a): Otavio Borges Colimo**

**Nome:** Portal DSM

**Propósito**

“O projeto “Portal DSM” visa criar um portal independente para os alunos do curso de Desenvolvimento Web Multiplataforma (DSM). O portal fornecerá informações essenciais, como horários de aula, opções de compra de uniformes e funcionalidades de login.”

**Escopo**

O escopo do projeto inclui:

**Login de Alunos:**Os alunos poderão fazer login no portal usando suas credenciais.

**Compra de Uniformes:**

Os alunos poderão visualizar e comprar uniformes relacionados ao curso.

O portal deve exibir informações sobre tamanhos disponíveis, preços e métodos de pagamento.

**Horários de Aula:**

O portal exibirá os horários de aula para todas as turmas do DSM.

Os alunos poderão consultar os horários de suas respectivas turmas.

**Situação Problema**

Atualmente, os alunos do DSM enfrentam dificuldades para acessar informações relevantes, como horários de aula e opções de compra de uniformes. A falta de um portal centralizado dificulta a comunicação e a organização.

**Benefícios Esperados**

A implementação do “Portal DSM” trará os seguintes benefícios:

**Acesso Simplificado:**Os alunos terão acesso fácil a informações importantes em um único local.

Isso reduzirá a necessidade de procurar informações em várias fontes.

**Melhoria na Comunicação:**

O portal permitirá que os alunos se comuniquem de forma eficiente com seus colegas e professores.

As atualizações e anúncios serão centralizados no portal.

**Facilidade na Compra de Uniformes:**

Os alunos poderão comprar uniformes diretamente pelo portal, economizando tempo e esforço.

Em resumo, o “Portal DSM” melhorará a experiência dos alunos, promovendo a organização, a comunicação e a conveniência.

***Modelo CANVAS***

**1. Segmentos de Clientes**

* O portal é direcionado especificamente para os alunos matriculados no curso de Desenvolvimento Web Multiplataforma.
* Os docentes também podem se beneficiar do acesso aos horários de aula e comunicação centralizada.
* Os profissionais de suporte técnico podem ajudar a solucionar problemas relacionados ao portal.

**2. Proposta de Valor**

* A compra de uniformes e a consulta aos horários de aula são realizadas de maneira prática
* O portal reúne informações essenciais em um único local, facilitando o acesso para os alunos.

**3. Canais de Distribuição**

* Plataforma Web “Portal DSM”:
* Acesso via link.

**6. Recursos-Chave**

* Plataforma Web:
* Desenvolvimento, hospedagem e manutenção.
* Banco de dados para armazenar informações.

**7. Atividades-Chave**

* Desenvolvimento e Manutenção da Plataforma:
* Implementação de funcionalidades.
* Atualizações e correções.

**9. Estrutura de Custos**

* Desenvolvimento e Hospedagem da Plataforma:
* Custos de desenvolvimento, servidores e segurança.

**Regra de Negócio**

| **RN 001 – Cadastro** |
| --- |
| **Descrição:** Os usuários devem fornecer informações precisas e verificáveis durante o processo de cadastro e cada usuário só pode ter um único cadastro na plataforma. |

| **RN 002 – Catálogo Online:** |
| --- |
| **Descrição:** Os produtos possuem descrição clara e completa, incluindo cor, tamanho e material, imagens em alta qualidade e política de devolução e troca. |

| **RN 003 – Pagamentos** |
| --- |
| **Descrição:** O portal deve oferecer diferentes opções de pagamento, sendo seguro e simplificado. |

| **RN 004 – Privacidade e Segurança** |
| --- |
| **Descrição:** Os dados pessoais dos clientes serão protegidos de acordo com as regulamentações de privacidade de dados aplicáveis. A plataforma deve implementar medidas de segurança robustas para proteger contra acesso não autorizado e vazamento de informações.  Deve haver uma política clara sobre reembolsos em caso de cancelamento de pedidos ou devoluções. |

| **RN 005 – Conformidade Legal** |
| --- |
| **Descrição:** A plataforma Portal DSM deve cumprir todas as leis e regulamentações aplicáveis ao comércio eletrônico e proteção ao consumidor em todas as jurisdições onde opera.. |

**Requisitos Funcionais**

| **RF 001 – Cadastro** |
| --- |
| 1.1 O cadastro só pode ser realizado por alunos matriculados no curso DSM.  1.2 Os alunos devem fornecer informações básicas, como nome completo.  1.3 Os endereços de e-mail devem ser únicos e válidos.  1.4 Os usuários devem ter a opção de redefinir a senha caso a esqueçam.  Categoria: ( ) Oculto (X) Evidente Prioridade: (X) Altíssima  ( ) Alta  ( ) Média  ( ) Baixa |

| **Requisitos funcionais** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome | Restrição | Categoria | Obrigatoriedade | Permanência |
|  |  |  | ( ) Desejável  ( ) Obrigatório | ( ) Permanente  ( ) Transitório |
|  |  |  | ( ) Desejável  ( ) Obrigatório | ( ) Permanente  ( ) Transitório |
|  |  |  | ( ) Desejável  ( ) Obrigatório | ( ) Permanente  ( ) Transitório |

| **RF 002 – Catálogo Online** |
| --- |
| 2.1 Cada uniforme deve ter uma descrição completa, incluindo cor, tamanho, material e imagens de alta qualidade..  2.2 Os alunos devem poder adicionar uniformes ao carrinho de compras e ser informados sobre os procedimentos em caso de insatisfação ou problemas com o tamanho.  Categoria: ( ) Oculto (X) Evidente Prioridade: ( ) Altíssima  (X) Alta  ( ) Média  ( ) Baixa |

| **RF 003 – Aulas** |
| --- |
| 3.1 Informação dos horários das aulas para a turma selecionada.  Categoria: ( ) Oculto (X) Evidente Prioridade: ( ) Altíssima  ( ) Alta  (X) Média  ( ) Baixa |

**Requisitos Não Funcionais**

| **RNF 001** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome: Segurança | Restrição | Categoria | Obrigatoriedade | Permanência |
| 1.1 Segurança dos dados | Garantir a proteção dos dados dos vendedores por meio de criptografia de dados, autenticação robusta e medidas de segurança contra ataques cibernéticos. | Segurança | ( ) Desejável  (X ) Obrigatório | (X) Permanente  ( ) Transitório |
| 1.2 Conformidade | Conformidade com regulamentações de segurança de dados, como GDPR, LGPD, e outras leis de privacidade de dados locais | Segurança | ( ) Desejável  (X) Obrigatório | (X ) Permanente  ( ) Transitório |

| **RNF 002** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome: Desempenho | Restrição | Categoria | Obrigatoriedade | Permanência |
| 2.1 Resposta rápida | Garantir uma resposta rápida e uma experiência de navegação responsiva, mesmo durante períodos de alto tráfego. | Performance | ( ) Desejável  (X) Obrigatório | (X) Permanente  ( ) Transitório |
| 2.2 Performance | Tempo de carregamento das páginas e transições entre telas devem ser mínimos para proporcionar uma experiência sem interrupções | Performance | ( ) Desejável  (X) Obrigatório | (X) Permanente  ( ) Transitório |

| **RFN 003** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome: Usabilidade | Restrição | Categoria | Obrigatoriedade | Permanência |
| 4.1 designer | Desenvolver uma interface intuitiva e amigável para os alunos, facilitando a navegação e a realização de compras. | Interface | ( ) Desejável  (X) Obrigatório | ( X) Permanente  ( ) Transitório |
| 4.2 Acessibilidade | As funcionalidades da plataforma devem ser facilmente compreendidas e acessíveis, mesmo para usuários não técnicos. | Interface | ( ) Desejável  (X) Obrigatório | (X) Permanente  ( ) Transitório |

| **RFN 004** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome: Confiabilidade | Restrição | Categoria | Obrigatoriedade | Permanência |
| 5.1 Atividade | Garantir que a plataforma esteja sempre disponível e estável, minimizando o tempo de inatividade e interrupções no serviço. | Segurança | ( ) Desejável  ( X ) Obrigatório | (X) Permanente  ( ) Transitório |

**Metodologia**

A metodologia ágil, especialmente o Scrum, é a escolha ideal para o projeto Portal DSM devido à sua abordagem iterativa, flexível e centrada na entrega incremental de valor. Com o Scrum, o projeto é dividido em iterações gerenciáveis (sprints), permitindo que a equipe adapte-se às mudanças nos requisitos e prioridades. O ciclo de desenvolvimento inclui planejamento, desenvolvimento iterativo, revisão e retrospectiva da sprint, garantindo transparência, colaboração e entrega contínua de funcionalidades valiosas para os usuários finais. Essa abordagem permite que o projeto se ajuste dinamicamente às necessidades do mercado e dos stakeholders, resultando em uma implementação eficiente e eficaz da plataforma Portal DSM.